

Тест по информатике
Программирование циклических алгоритмов
8 класс

1 вариант

1. В языке Паскаль использование циклов целесообразно:

- 1) при многократном выполнении одинаковых действий
- 2) для проверки условия
- 3) для выполнения арифметических действий с помощью арифметических операторов
- 4) для вывода на печать вычисленного значения выражения

2. С помощью оператора **for** в языке Паскаль программируется:

- 1) цикл-ПОКА
- 2) цикл-ДЛЯ
- 3) цикл-ДО
- 4) комбинация цикла-ПОКА и цикла-ДО

3. Отметьте, что определяется во фрагменте программы:

```
readln (a, b);  
for i:=1 to n do  
begin  
  write ('Enter x');  
  readln (x);  
  if x>b then b:=x  
  else if x<a then a:=x;  
end;  
writeln (b-a);
```

- 1) минимальный элемент
- 2) максимальный элемент
- 3) разность минимального и максимального элементов
- 4) разность максимального и минимального элементов

4. Цикл во фрагменте программы:

```
a:=0.5;  
s:=0;  
i:=0;  
repeat  
  i:=i+1;  
  b:=1/i;  
  s:=s+a;  
until b<a;
```

выполнится:

- 1) 0 раз
- 2) 2 раза
- 3) 1 раз
- 4) 4 раза

5. В результате выполнения фрагмента программы:

```
s:=0;  
n:=1;  
while n<=10 do  
begin  
  s:=s+n;  
  n:=n+1;  
end;  
writeln ('s=', s);
```

переменная *s* примет значение:

- 1) 55
- 2) 10
- 3) 11
- 4) 45

6. Запишите название цикла, который программируется с помощью оператора **repeat**.

7. Запишите виды операторов цикла, которые используются в языке Паскаль.

Тест по информатике
Программирование циклических алгоритмов
8 класс

2 вариант

1. В языке Паскаль использование циклов целесообразно:

- 1) для вычисления частного и остатка без использования операции деления
- 2) при расчете скорости для заданного времени и расстояния
- 3) для заполнения различных данных
- 4) при расчете среднего арифметического двух чисел

2. Если число повторений тела цикла известно, то целесообразно использовать:

- 1) цикл-ПОКА
- 2) цикл-ДЛЯ
- 3) цикл-ДО
- 4) цикл с составным оператором

3. Отметьте, что определяется во фрагменте программы:

```
readln (a, b);  
for i:=1 to n do  
begin  
  write ('Enter x');  
  readln (x);  
  if x<b then b:=x  
  else if x>a then a:=x;  
end;  
  writeln (b-a);
```

- 1) минимальный элемент
- 2) максимальный элемент
- 3) разность минимального и максимального элементов
- 4) разность максимального и минимального элементов

4. Цикл во фрагменте программы:

```
a:=0,1;  
s:=0;  
i:=1;  
repeat  
  i:=i+1;  
  b:=1/i;  
  s:=s+a;  
until b<a;
```

выполнится:

- 1) 10 раз
- 2) 2 раза
- 3) 1 раз
- 4) 4 раза

5. В результате -выполнения фрагмента программы:

```
s:=0;  
n:=1;  
while n<=5 do  
begin  
  s:=s+n;  
  n:=n+1;  
end;  
writeln ('s=', s);
```

переменная s примет значение:

- 1) 15
- 2) 5
- 3) 10
- 4) 4

6. Запишите название цикла с заданным числом повторений, который программируется с помощью оператора **for**.

7. Запишите, с помощью какого оператора программируется в языке Паскаль цикл с заданным условием продолжения работы.

Ответы на тест по информатике Программирование циклических алгоритмов

1 вариант

- 1-1
- 2-2
- 3-4
- 4-3
- 5-1
- 6. цикл-ДО
- 7. while, repeat, for

2 вариант

- 1-1
- 2-2
- 3-3
- 4-1
- 5-1
- 6. цикл-ДЛЯ
- 7. while