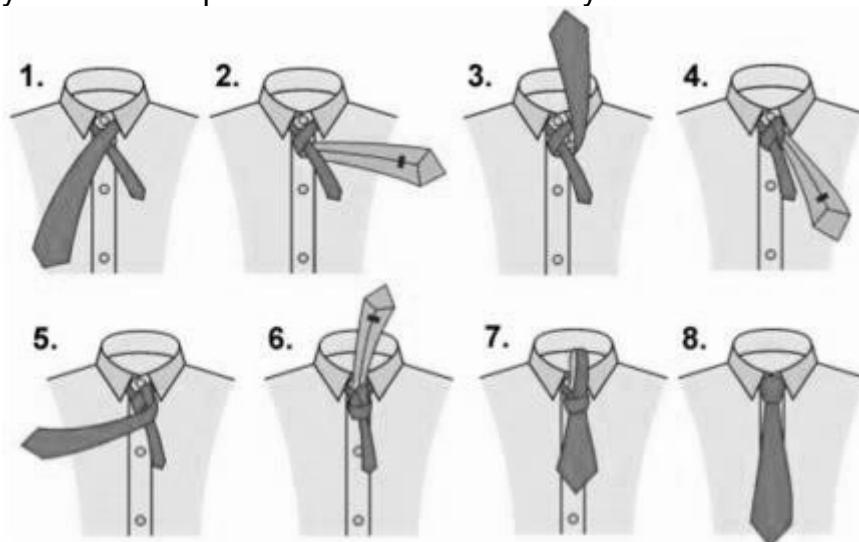


Проверочная работа по информатике
Формы записи алгоритмов
6 класс

Вариант 1

1. Геометрическая фигура ромб используется в блок-схемах для обозначения
 - 1) принятия решения
 - 2) выполнения действия
 - 3) начала и конца алгоритма
 - 4) ввода и вывода
2. Геометрическая фигура прямоугольник используется в блок-схемах для обозначения
 - 1) ввода и вывода
 - 2) принятия решения
 - 3) выполнения действия
 - 4) начала и конца алгоритма
3. Какова функция стрелок, которые соединяют фигуры блок-схемы?
 - 1) указывают на наиболее важные действия
 - 2) указывают последовательность действий
 - 3) указывают исполнителя шагов алгоритма
4. Алгоритм, записанный на языке, понятном исполнителю, называется
 - 1) блок-схемой
 - 2) программой
 - 3) СКИ
5. Укажите форму записи алгоритма завязывания галстука?



- 1) словесная
 - 2) блок-схема
 - 3) графическая
 - 4) числовая
6. Выберите формы записи алгоритма: Нумерованный список
 - 1) рисунок
 - 2) блок-схема
 - 3) диаграмма
 - 4) нумерованный список
 - 5) таблица

Проверочная работа по информатике
Формы записи алгоритмов
6 класс

Вариант 2

1. Геометрическая фигура овал используется в блок-схемах для обозначения
 - 1) начала и конца алгоритма
 - 2) ввода и вывода
 - 3) принятия решения
 - 4) выполнения действия
2. Геометрическая фигура параллелограмм используется в блок-схемах для обозначения
 - 1) начала и конца алгоритма
 - 2) выполнения действия
 - 3) ввода и вывода
 - 4) принятия решения
3. Порядок выполнения отдельных действий в блок-схеме задается при помощи
 - 1) ромба
 - 2) овала
 - 3) стрелок
 - 4) прямоугольника
4. Блок-схема — форма записи алгоритма, при которой для обозначения различных шагов алгоритма используются
 - 1) формулы
 - 2) рисунки
 - 3) списки
 - 4) геометрические фигуры
5. Укажите форму записи алгоритма «Посадка дерева»
 1. взять лопату и саженец
 2. выкопать ямку
 3. посадить саженец в ямку
 4. взять лейку с водой и полить саженец
 5. поставить лопату и лейку на место
 6. засыпать ямку
 - 1) графическая
 - 2) числовая
 - 3) словесная
 - 4) блок-схема
6. Программа — это ..., написанный на языке, понятном исполнителю.
 - 1) СКИ
 - 2) команда
 - 3) алгоритм

*Ответы на проверочную работу по информатике
Формы записи алгоритмов нас
6 класс*

Вариант 1

1-1
2-3
3-3
4-2
5-3
6. 124

Вариант 2

1-1
2-3
3-3
4-4
5-3
6-4